**UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA**

**FACULTAD DE INGENIERIA DE PRODUCCION Y SERVICIOS**

**ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

Un dibujo de una cara feliz

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**LABORATORIO 18 – Meta programación.**

**DOCENTE:**

Enzo Edir Velásquez Lobatón

**ALUMNO:**

Owen Haziel Roque Sosa.

**FECHA:**

04/08/2022

**Arequipa – Perú**

1. Suma los dígitos de un numero de forma recursiva utilizando meta programación.

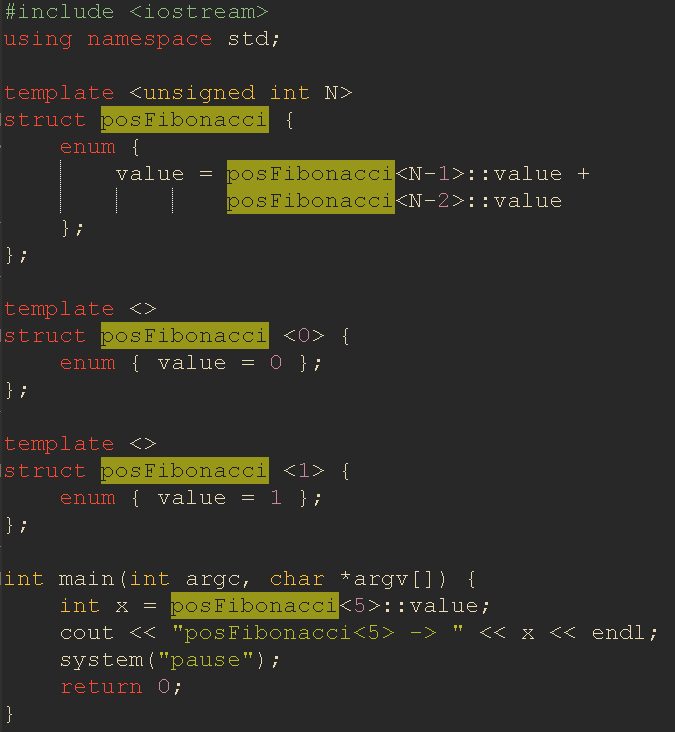
Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Calcular el valor de la posición Fibonacci usando recursividad utilizando meta programación.



Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Calcula la potencia de un numero de forma recursiva utilizando meta programación

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Construya una función recursiva que convierta un número decimal en una cadena que represente el valor del número en hexadecimal (base 16) utilizando meta programación.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente



Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. Ingresar un número y mostrar su equivalente en binario usando una función recursiva utilizando meta programación.

Imagen que contiene Gráfico

Descripción generada automáticamente

